4. ¿Un S.O. multiprocesador tiene que ser monousuario? ¿y multiusuario?

No tiene por qué ser monousuario ni multiusuario, pues tener múltiples procesadores para gestionar un sistema de computación es un hecho aislado y viceversa. El hecho de que el sistema sea multiprocesador solo nos dice que posee varios procesadores para realizar las tareas de dicho sistema operativo. Esto lo vemos desde ya hace muchos años, pues los PC asignaban tareas específicas a procesadores concretos (como las unidades de procesamiento gráfico, o GPU). En los sistemas embebidos(1), también era habitual contar con más de un procesador (por lo general diferentes) y que cada uno se encargase de la función para la que estaba mejor adaptado. Sin embargo todo esto es independiente del número de usuarios que simultáneamente pudiesen acceder al sistema operativo.

(1) Un sistema embebido, ​ embarcado o empotrado es un sistema de computación basado en un microprocesador o un microcontrolador diseñado para realizar una o algunas pocas funciones dedicadas, ​​ frecuentemente en un sistema de computación en tiempo real